ECOLE DE HAUTES ETUDES COMMERCIALES DU NORD

Concours d'admission sur classes préparatoires

MATHEMATIQUES

Option économique

Mardi 30 Avril 2002, de 8 h à 12 h

La présentation, la lisibilité, l'orthographe, la qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.

Les candidats sont invités à encadrer, dans la mesure du possible, les résultats de leurs calculs. Ils ne doivent faire usage d'aucun document ; seule l'utilisation d'une règle graduée est autorisée.

L'utilisation de toute calculatrice et de tout matériel électronique est interdite.

Exercice 1

Pour tout nombre réel x, on note [x] la partie entière de x, c'est-à-dire l'unique nombre entier vérifiant : $[x] \le x < [x] + 1$.

Soit X une variable aléatoire suivant la loi exponentielle de paramètre λ ($\lambda > 0$).

On pose Y = [X], Y est donc la partie entière de X et on a : $\forall k \in \mathbb{Z}$, $(Y = k) = (k \le X \le k+1)$.

- 1) a. Montrer que Y prend ses valeurs dans IN.
 - b. Pour tout k de \mathbb{N}^* , calculer P(Y = k-1).
 - c. En déduire que la variable aléatoire Y+1 suit une loi géométrique dont on donnera le paramètre.
 - d. Donner l'espérance et la variance de Y + 1. En déduire l'espérance et la variance de Y.
- 2) On pose Z = X Y.
 - a. Déterminer $Z(\Omega)$.
 - b. En utilisant le système complet d'événements (Y = k) $_{k \in \mathbb{N}}$, montrer que :

$$\forall x \in [0, 1[, P(Z \le x) = \frac{1 - e^{-\lambda x}}{1 - e^{-\lambda}}]$$

- c. En déduire une densité f de Z.
- d. Détermichieus gáné rézpour Visiteur égit lep 31/05/2021

Exercice 2

· On désigne par n un entier naturel non nul.

On lance n fois une pièce de monnaie donnant "pile" avec la probabilité p (avec 0) et"face" avec la probabilité q = 1 - p. On appelle k-chaîne de "pile" une suite de k lancers

consécutifs ayant tous donné "pile", cette suite devant être suivie d'un "face" ou être la dernière suite du tirage. Pour tout k de [1, n], on note Y_k la variable aléatoire égale au nombre total de k-chaînes de

"pile" obtenues au cours de ces n lancers. Pour tout k de [1, n], on pourra noter P_k l'événement « on obtient "pile" au kème lancer ».

Par exemple, avec n = 11, si l'on a obtenu les résultats $P_1 P_2 F_3 F_4 P_5 P_6 P_7 F_8 P_9 F_{10} P_{11}$ alors $Y_1 = 2$, $Y_2 = 1$ et $Y_3 = 1$.

Le but de cet exercice est de déterminer, pour tout k de [1, n], l'espérance de Y_k , notée $E(Y_k)$. 1) Déterminer la loi de Y_n et donner $E(Y_n)$.

2) Montrer que $P(Y_{n-1} = 1) = 2qp^{n-1}$ et donner $E(Y_{n-1})$. 3) Dans cette question, k désigne un entier de [1, n-2]. Pour tout i de [1, n], on note $X_{i,k}$ la variable aléatoire qui vaut 1 si une k-chaîne de "pile" commence au i eme lancer et qui vaut 0 sinon.

a. Calculer $P(X_{1,k} = 1)$. b. Soit $i \in [12, n-k]$. Montrer que $P(X_{i,k} = 1) = q^2 p^k$.

c. Montrer que $P(X_{n-k+1,k}=1)=qp^k$. d. Exprimer Y_k en fonction des variables $X_{i,k}$ puis déterminer $E(Y_k)$.

Exercice 3

On note
$$f$$
 la fonction définie sur \mathbb{R}_+ par :
$$\begin{cases} \forall x > 0, \ f(x) = \frac{-x \ln x}{1 + x^2} \\ f(0) = 0. \end{cases}$$

- 1) a. Vérifier que f est continue sur IR+
 - b. Étudier le signe de f(x).
- 2) Montrer que l'on définit bien une fonction F sur \mathbb{R}_+ en posant :

$$\forall x \in \mathbb{R}_+, F(x) = \int_0^x f(t) dt.$$

- 3) Pour tout x de \mathbb{R}_+ , on pose : g(x) = F(x) x.
- a. Montrer que g est dérivable sur \mathbb{R}_+ et que, pour x > 0, on peut écrire g'(x) sous la forme

$$g'(x) = \frac{-x h(x)}{1+x^2}.$$

- b. Étudier les variations de h, puis en déduire son signe (on donne $\ln \frac{\sqrt{5}-1}{2} \simeq -0.48$).
- c. En déduire le signe de g(x).
- 4) On définit la suite (u_n) par la donnée de son premier terme $u_0 = 1$ et la relation de récurrence, valable pour tout n de \mathbb{N} : $u_{n+1} = F(u_n)$.
 - a. Établir par récurrence que : $\forall n \in \mathbb{N}, u_n \in [0,1]$.
 - b. Montrer, en utilisant le résultat de la troisième question, que (u_n) est décroissante. c. En détule yeur la Generie pouve la liste d'infi) , le 31/05/2021

Problème

Partie 1 : étude d'un ensemble de matrices.

On considère les matrices suivantes de $\mathcal{M}_4(\mathbb{IR})$:

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \; ; \; J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \; ; \; K = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \; ; \; L = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

On note E l'ensemble des matrices M s'écrivant M = aI + bJ + cK + dL, où a, b, c et d décrivent \mathbb{R} .

- 1) a. Montrer que E est un espace vectoriel.
 - b. Montrer que la famille (\hat{I}, J, K, L) est libre.
 - c. Donner la dimension de E.
- 2) a. Montrer, en les calculant explicitement, que J^2 , K^2 , L^2 , J^3 et K^3 appartiennent à E. b. En déduire, sans aucun calcul matriciel, que JK, KJ, KL, LK, JL et LJ
 - appartiennent aussi à E.
- c. Établir enfin que le produit de deux matrices de E est encore une matrice de E.
- 3) a. Montrer que L est diagonalisable.
 - b. Déterminer les valeurs propres de L ainsi que les sous-espaces propres associés à ces valeurs propres.

4) On considère les vecteurs :
$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$
; $u_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$; $u_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$; $u_4 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

- a. Montrer que (u_1, u_2, u_3, u_4) est une base de $\mathcal{M}_{4,1}(\mathbb{R})$.
- b. Vérifier que u_1 , u_2 , u_3 et u_4 sont des vecteurs propres de L et de J + K.

Partie 2 : étude d'un mouvement aléatoire.

Dans cette partie, p désigne un réel de]0,1[.

Les sommets d'un carré sont numérotés 1, 2, 3 et 4 de telle façon que les côtés du carré relient le sommet 1 au sommet 2, le sommet 2 au sommet 3, le sommet 3 au sommet 4, le sommet 4 au sommet 1, les diagonales reliant elles le sommet 1 au sommet 3 ainsi que le sommet 2 au

Un pion se déplace sur les sommets de ce carré selon le protocole suivant :

- Le pion est sur le sommet 1 au départ.
- Lorsque le pion est à un instant donné sur un sommet du carré, il se déplace à l'instant suivant vers un sommet voisin (relié par un côté) avec la probabilité p ou vers un sommet opposé (relié par une diagonale) avec la probabilité 1-2p.

On note X_n la variable aléatoire égale au numéro du sommet sur lequel se trouve le pion à l'instant n. On a donc $X_0 = 1$.

sommet 4.

l) a. Écrire la matrice A, carrée d'ordre 4, dont le terme situé à l'intersection de la $i^{\text{ème}}$ ligne et de la $j^{\text{ème}}$ colonne est égal à la probabilité conditionnelle $P(X_{n+1} = i \mid X_n = j)$.

b. $\sqrt{\text{Eighier}}$ chéré courc $\sqrt{\text{isite}}$ uch $\sqrt{\text{Hallowith}}$ de J+K et L.

- 2) a. Pour tout i de $\{1, 2, 3, 4\}$, calculer Au_i . En déduire qu'il existe une matrice D diagonale et une matrice P inversible telles que $A = PDP^{-1}$. Expliciter D et P. b. Calculer P^2 puis en déduire P^{-1} .
- 3) Pour tout n de \mathbb{N} , on pose $C_n = \begin{pmatrix} P(X_n = 1) \\ P(X_n = 2) \\ P(X_n = 3) \\ P(X_n = 4) \end{pmatrix}$.
- a. Montrer, à l'aide de la formule des probabilités totales, que $C_{n+1} = A C_n$. b. En déduire que $C_n = \frac{1}{4} P D^n P C_0$, puis donner la loi de X_n pour tout entier naturel n
 - supérichier egénéré pour Visiteur (), le 31/05/2021