



## RESUME DU COURS DE MATHEMATIQUES



## PROBABILITES

## CLASSIQUES

---

---

**PROBABILITES DES  
EVENEMENTS**

---

---

---

**NOTIONS D'EVENEMENTS**

---

**DEFINITIONS :** Une expérience aléatoire est une expérience dont le résultat ne dépend que du hasard.

On appelle univers associé à une expérience aléatoire l'ensemble, noté  $\Omega$ , de tous les résultats possibles.

**Quelques exemples classiques d'univers**

Lorsque l'on jette une pièce de monnaie on pourra prendre pour univers :  $\Omega = \{P, F\}$ .

Lorsque l'on jette un dé à 6 faces, on pourra prendre pour univers :  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\} = \llbracket 1, 6 \rrbracket$ .

**Terminologie :** Les éléments  $e_k$  de  $\Omega$  s'appellent les éventualités.

Lorsqu'on lance 3 dés normaux identiques. On a deux possibilités :

- On les lance l'un après l'autre, et on peut prendre  $\Omega = \llbracket 1, 6 \rrbracket^3$ .
- On les lance en même temps. On peut considérer, sans changer l'expérience que les dés sont différenciables (couleurs différentes ou qu'on les lance en fait successivement) : on pourra prendre encore  $\Omega = \llbracket 1, 6 \rrbracket^3$

**DEFINITION :** Un événement est une partie de l'univers.

Il est constitué d'un certain nombre (peut-être infini) d'éventualités. Soit  $A$  un événement ;  $A$  est inclus dans  $\Omega$ , et si  $A = \{e_1, \dots, e_k \dots\}$ , on peut dire que  $A$  est la réunion des singletons  $\{e_k\}$ .  $A = \bigcup_{e_i \in A} \{e_i\}$ . Dès qu'une

éventualité qui compose  $A$  est réalisée,  $A$  est lui-même réalisé.

**Evénements particuliers**

$\emptyset$  ne comporte aucune éventualité, il ne peut pas se réaliser, c'est l'événement impossible.

$\Omega$  est l'événement certain, car, quand on effectue l'expérience, une éventualité apparaît, donc  $\Omega$  est réalisé.

## 2 Probabilités des évènements

Le singleton  $\{e_k\}$  est un évènement réduit à une éventualité ; c'est un évènement élémentaire.

### ALGÈBRE (OU TRIBU) DES EVENEMENTS

**DEFINITION :** Soit  $\Omega$  un univers associé à une expérience aléatoire. On appelle ensemble des évènements associés à cette expérience, toute partie  $\mathcal{T}$  de  $\mathcal{P}(\Omega)$  vérifiant les propriétés suivantes :

(1)  $\Omega \in \mathcal{T}$  ( $\Omega$  est un évènement)

(2)  $\forall A \in \mathcal{T}, \bar{A} \in \mathcal{T}$  ( $\bar{A}$  est l'évènement contraire de  $A$ , constitué de toutes les éventualités de  $\Omega$  qui ne sont pas dans  $A$ , noté aussi  $\Omega \setminus A$ )

(3) Pour toute suite  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  d'éléments de  $\mathcal{T}$ ,  $\bigcup_{n=0}^{\infty} A_n \in \mathcal{T}$

**Terminologie :** une telle partie de  $\mathcal{P}(\Omega)$  s'appelle une tribu ou une  $\sigma$ -algèbre.

On a les propriétés suivantes :

(a)  $\emptyset \in \mathcal{T}$

(b) Pour toute suite  $(B_n)$  d'éléments de  $\mathcal{T}$ ,  $\bigcap_{n=0}^{\infty} B_n \in \mathcal{T}$

(c)  $\forall (A, B) \in \mathcal{T}^2, A \setminus B = A \cap \bar{B} \in \mathcal{T}$

**THEOREME :** Si les singletons sont des évènements et si  $\Omega$  est fini ou dénombrable, la tribu des évènements est  $\mathcal{P}(\Omega)$ .

**DEFINITION :** On appelle espace probabilisable associé à une expérience aléatoire la donnée de l'univers  $\Omega$  et d'une tribu  $\mathcal{T}$  des évènements.

Nous l'écrivons  $(\Omega, \mathcal{T})$ .

### OPERATIONS SUR LES EVENEMENTS

Soit  $A$  et  $B$  deux évènements.

• L'évènement  $A \cap B$  représente la réalisation simultanée de  $A$  et de  $B$ .

**Quand  $A \cap B = \emptyset$ , on dit que  $A$  et  $B$  sont incompatibles.**

Les évènements élémentaires correspondant à 2 éventualités différentes sont incompatibles.

• L'évènement  $\bar{A}$ , constitué des éventualités de  $\Omega$  qui ne sont pas dans  $A$ , s'appelle l'évènement contraire de  $A$ . Du point de vue ensembliste, c'est le complémentaire de  $A$  dans  $\Omega$ .

$A$  et  $\bar{A}$  sont incompatibles.

• L'évènement  $A \cup B$  représente la réalisation d'au moins un de ces 2 évènements. Il n'est pas exclu qu'il y ait des éventualités communes à  $A$  et  $B$ .

• L'évènement  $A \setminus B$  (noté aussi  $A - B$ ) représente la réalisation de  $A$ , mais pas celle de  $B$  ; on peut donc écrire  $A \setminus B = A \cap \bar{B}$ .

**Règles opératoires :**

Pour tous évènements  $A, B, C$ , on a les règles suivantes (qui sont les règles de calcul sur les sous-ensembles) :

page 2

Jean MALLET et Michel MITERNIQUE

© EDUKLUB SA

Tous droits de l'auteur des oeuvres réservés. Sauf autorisation, la reproduction ainsi que toute utilisation des oeuvres autre que la consultation individuelle et privée sont interdites.

$$A \cap A = A \cup A = A$$

$A \cup B = B \cup A$  ;  $A \cap B = B \cap A$  ce sont les commutativités

$$A \cap \emptyset = \emptyset \quad ; \quad A \cap \Omega = A$$

$$A \cup \emptyset = A \quad ; \quad A \cup \Omega = \Omega$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C = A \cup B \cap C \quad ;$$

$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C = A \cap B \cup C$  Ce sont les associativités.

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

Ce sont les distributivités d'une opération sur l'autre.

$$A \cup (A \cap B) = A \quad ; \quad A \cap (A \cup B) = A \quad ; \text{ lois de Morgan.}$$

$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$  ;  $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$  (très utiles). Ces formules se généralisent à une famille quelconque (finie ou infinie) d'événements.

Soit  $((A_i), i \in J)$  une famille d'événements ( $J$  est l'ensemble des indices ;  $J$  pourra être  $\mathbb{N}, \mathbb{N}^*$ , ou une partie non vide de  $\mathbb{N}$ ).

$$\overline{\bigcup_{k \in J} A_k} = \bigcap_{k \in J} \overline{A_k} \quad ; \quad \overline{\bigcap_{k \in J} A_k} = \bigcup_{k \in J} \overline{A_k}.$$

Soit  $(\Omega, \mathcal{T})$  un espace probabilisable.  $J$  la signification précédente.

**DEFINITION :** On appelle système complet d'événements, toute famille  $(A_i), i \in J$  finie ou dénombrable d'événements, formant une partition de  $\Omega$ , c'est-à-dire vérifiant :

(1)  $\forall (i, j) \in J^2, i \neq j \quad A_i \cap A_j = \emptyset$

(2)  $\forall i \in J, A_i \neq \emptyset.$

(3)  $\bigcup_{i \in J} A_i = \Omega$

**Remarque :** si  $\mathcal{T} = \mathcal{P}(\Omega)$ , La famille constituée par tous les événements élémentaires de  $\Omega$  forme un système complet d'événements.

**Application :** Soit  $B$  un événement et  $(A_i), i \in J$  un système complet d'événements :  $B = B \cap \Omega = B \cap \left( \bigcup_{i \in J} A_i \right) = \bigcup_{i \in J} (A_i \cap B).$

**Remarque :** En général  $J$  sera inclus dans  $\mathbb{N}$  mais il n'est pas interdit que ce soit une partie de  $\mathbb{Z}$ .

---

## PROBABILITES DES EVENEMENTS

---

**DEFINITION :** Etant donné un espace probabilisable  $(\Omega, \mathcal{T})$ , on appelle probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{T})$  toute application, notée  $P$ , de  $\mathcal{T}$  dans  $\mathbb{R}$ , satisfaisant aux conditions suivantes :

1)  $\forall A \in \mathcal{T}, P(A) \geq 0$

2)  $P(\Omega) = 1$

3) Soit  $(A_i)_{i \in I \subset \mathbb{N}, I \text{ infini}}$ , 2 à 2 incompatibles, alors

page 3

Jean MALLET et Michel MITERNIQUE

© EDUKLUB SA

Tous droits de l'auteur des oeuvres réservés. Sauf autorisation, la reproduction ainsi que toute utilisation des oeuvres autre que la consultation individuelle et privée sont interdites.